

# 夏 STANFORD STEAM CAMP

## スタンフォード大学で過ごす！

### 寮での共同生活

### 最新 のSTEAM学習



世界各国から選ばれた超優秀な学生が日々最先端の技術や知識を学ぶスタンフォード大学。この素晴らしい名門大学で2024年夏も、「スタンフォード夏休みSTEAMキャンプ」の開催が決定！全米&世界中から集まる小中高生達といっしょに大学内で学び、寮で共同生活を体験する特別なキャンプです。この夏休みは憧れのスタンフォード大学でグローバルな新体験にチャレンジしませんか？

#### 世界大学ランキング

- 1 オックスフォード大学
- 2 ケンブリッジ大学
- 3 **スタンフォード大学**
- ...
- 46 東京大学

## 2024 スタンフォードSTEAMキャンプ

\*STEAMとは「Science (科学)」「Technology (技術)」「Engineering (工学)」「Art (アート)」「Mathematics (数学)」の教育分野の総称

### キャンプの特徴

#### 子供の自立心を養う

親元を離れて、寮生活やホストファミリー宅に滞在しながら、自分で考え、自分の力で物事を成し遂げる能力を育み、自立に向けて成長する機会を与えられます。

#### 問題解決能力の向上

与えられた課題や問題に対して理論的かつ効果的な解決策を見つける能力が養われます。失敗や困難を乗り越える経験を通し、子供たちの自信を深めていきます。



#### 将来へのインスピレーション

意識の高い子供たちが世界中から集まるSTEAMキャンプでは、好奇心が豊富で将来に明確な目標を持った子供たちが多く参加します。将来の可能性に対する新しいアイデアを得る機会が与えられます。

#### 自然に英会話力アップ

STEAMキャンプでは英語が主要なコミュニケーション手段となります。“英語を学ぶ”ではなく英語でスキルを学びます。クラスメイトや講師と交流していく中でリアルな英語を体感でき、英語で自己表現を行う必要性が高まることで、英語への興味が増し、自然と英語スキルが向上します。



#### 多彩なコース

ロボット製作、ゲームデザイン、3Dアニメーション、iOSアプリ開発など、

最先端のテクノロジーを体験できるSTEAMキャンプ。個人またはグループでプロジェクトに取り組みます。初心者から上級者まで、興味や学習スタイルに合わせたバラエティ溢れるコースから選択いただけます。

01



#### 国際交流

現地の学生と共同生活し、コミュニケーション力のアップと国際交流！

アメリカ人学生に加え、アジア、ヨーロッパからの学生も多数参加。クラス以外にも様々なアクティビティが用意されており、いっしょに遊んで楽しみながら国際間の理解を深めたり、豊かなコミュニケーション力を育みます。

02



#### シリコンバレー見学

テクノロジーとビジネスの世界最先端シリコンバレーを見学！

Google, Apple, Meta (Facebook)、NASAなど有名なIT企業を訪問。テクノロジーの世界的中心地として最先端技術やイノベーションを日々生み出すシリコンバレーを体験し、新しいアイデアの発想やプロジェクトの進め方のヒントを見つけよう！

03



#### 英語の授業

参加した生徒の多くがはじめは英語に不安を抱えていました。

言葉の壁を乗り越えやすいよう、講師・スタッフもわかりやすい英語で話してくれます。日本からオンラインで予習授業に参加でき、英語で受講する現地クラスでも不安なく積極的に参加ができるようになります。

04



#### 頼もしい講師陣

生徒たちとの関係を大切に、潜在能力を引き出すプロフェッショナルな講師陣！

講師はシリコンバレーで活躍中のプロフェッショナル。専門知識と経験に優れたポジティブで影響力がある先生たちは、次世代の挑戦者たちに将来への夢とインスピレーションを与えることができます。

05



#### 安心のサポート

現地の日本人スタッフによる安心のサポート

到着時から帰国時まで、空港での出迎えや送り、寮へのチェックインのサポート、現地でのLINEサポート、ツアーガイドも現地の日本人スタッフによって行われます。海外での新しい環境の中で、生徒が安心してプログラムに参加できるよう現地日本人スタッフが全力でサポートします。

06



# キャンプ要項



- 対象** : 7~18歳  
**開催予定** : 2024年6月23日~8月18日 毎週開催  
**参加料金** : 1週間コース 7-9歳 USD 5,540~  
1週間コース 10-12歳 USD 5,100~  
1週間コース 13-17歳 USD 5,000~  
2週間コース 13-18歳 USD 8,640~

※クラスは定員になり次第締切りとなります。その場合は別日程や別コースのご案内となります。  
※参加料金は年齢、クラスによって異なります。  
※寮は10歳から滞在いただけます (2024年12月31日までに10歳となる方も滞在可)  
※キャンプ参加時に18歳の方は、バックグラウンドチェックが必要になります。

## 費用に含まれるもの

- ◆プログラム参加費
- ◆宿泊費
- ◆空港送迎 (往復)
- ◆キャンプ初日オリエンテーションサポート
- ◆日米バイリンガル現地サポート (LINE+ 電話)
- ◆サンフランシスコツアー (ランチ付)
- ◆シリコンバレーツアー (ランチ付)

※コロナ対策措置として現地でのサポート範囲に制限がかかる可能性があります

## 寮滞在の場合

- ◆寮滞在中の食事代 (朝昼晩)
- ◆寮滞在中の寝具
- ◆寮チェックイン・チェックアウトサポート

## ホームステイの場合

- ◆滞在中の食事代 (朝昼晩)
  - ◆スタンフォードまで送迎 (月~金)
- ※7-9歳のクラスは全泊ホームステイとなります

## 参加条件

現地STEAMキャンプ参加前に、2回以上の事前オンラインクラスを受講していただきます。

※インターナショナルスクール生は除く。

■ 2024年事前準備オンラインクラス費用: \$150/回x2回=\$300 (1回60分) 別途料金がかかります

## プログラム構成とサポート

### 01 無料電話相談

米国シリコンバレー本社の日本人コンサルタントが無料でご相談にのります。

プログラムの概要、適切なクラス選び、アメリカ生活の不安など、なんでもお気軽にご相談ください。

### 06 安心のサポート専用LINE

渡航前から帰国まで、生徒さんとサポート専用LINE

サポート専用LINEで繋がって気軽に話せる会話形式でサポート。質問への回答はもちろん、現地での不安や困りごとにも気軽に話せる環境を用意しています。

### 02 空港送迎・オリエンテーション

日米バイリンガルの現地スタッフが空港ゲートでお出迎えます。

これからはじまるアメリカでの生活に備えて、安全対策や現地情報を確認します。

### 07 ファイナル・プレゼンテーション

キャンプの成果を父兄の前で発表

現地のスタッフが親御様の代わりに参席して、お子様の活躍を写真や動画でご報告します。

### 03 シリコンバレーIT企業見学

シリコンバレーの有名IT企業の本社を見学。

アップル、グーグル、メタ(フェイスブック)など、シリコンバレーの有名IT企業の本社を見学します。VRを使った見学にもチャレンジ!

### 08 サンフランシスコ・ツアー

世界中から人気の美しい街サンフランシスコを回るツアー。

キャンプの仲間と一緒に名物のシーフードを食べたりお土産ショッピングも。

### 04 スタンフォード大学寮チェックイン

大学寮のチェックイン手続きにスタッフが同行。

はじめてのアメリカ生活もスムーズにスタートできます。



### 09 ホームステイ

アメリカの家庭生活を体験するホームステイ・プログラム。

家族の一員としてお手伝いしましょう。

### 05 STEAMキャンプ

モノ作り、システム作りにチャレンジ!

世界中から集まった同世代の生徒たちといっしょに、シリコンバレーの最先端技術をけん引するプロフェッショナルの指導で、モノ作り、システム作りにチャレンジします。

### 10 空港送迎

空港送迎とチェックインサポート。

セキュリティゲートを通過 (出国の完了) するまで責任をもってお見送りします。



曜日	STEAM 1週間コース スケジュール例	滞在先	
		寮	ホストファミリー
日曜日	11:00 サンフランシスコ国際空港到着 (ANA NH008便の到着後 出発します) 日本人スタッフが空港のロビーでお出迎え *チャイルドサポートに加入のお子様は登録スタッフが航空会社スタッフから引継ぎます	寮	ホストファミリー
	13:00 シリコンバレーツアー (ランチ付き) Google, Meta, Apple等の見学、買い物など		
	17:00 スタンフォードに移動、寮チェックイン (チェックインまで時間がある場合、スタンフォードのブックストアに立ち寄ることができます)		
	18:00 夕食		
	19:30 キャンプリーダーについてキャンパスツアー		
	20:30 アクティビティ (国際交流、映画鑑賞、買い物など)		
	22:00 就寝		
	22:00 就寝		
月-木曜日	8:00 朝食 (初日はスタッフが同行しサポートします)	寮	ホストファミリー <small>*全泊の方はホストファミリーさんが、毎日の行き帰りにクラスまで送迎して下さい</small>
	9:00 フィールドに集合。オリエンテーションセレモニー (スタッフが同行しサポートします)		
	10:00 各クラスに分かれて実習開始		
	12:30 昼食		
	13:30 クラス実習 (全ホームステイ泊の方は、ステイ先〜クラスまでファミリーが送迎します)		
	17:30 夕食		
	18:30 アクティビティ (国際交流、映画鑑賞、買い物など)		
金曜日	8:00 朝食	ホストファミリー	ホストファミリー
	9:00 クラスで実習		
	12:30 昼食		
	13:30 プロジェクトの発表会		
	15:00 クラス修了 先生から修了書を頂きます		
	専用車でホストファミリー宅へ移動 夕食、就寝		
土曜日	8:00 朝食	ホストファミリー	ホストファミリー
	9:30 サンフランシスコ市内観光ツアー (ランチ付き) 専用車でホストファミリー宅にお迎えに行きます ゴールデンゲートブリッジ、ツインピークス、フィッシャーマンズワーフなど		
	17:00 ホストファミリーへ帰宅、夕食、就寝		
日曜日	8:00 朝食	—	—
	9:00 ホストファミリー宅に日本人スタッフが専用車で迎え サンフランシスコ国際空港へ移動 チェックイン手続き		
	*チャイルドサポートに加入のお子様は搭乗口まで責任をもってサポート致します。		
	翌月曜日に日本に到着		

※コロナ対策措置として現地でのサポート範囲に制限がかかる可能性があります  
 ※空港での同行サポートの対象年齢は、ご利用の航空会社や利用する空港によって異なります  
 ※上記スケジュールは目安であり、変更となる可能性があります。事前に参加者ごとのスケジュールをお送りしますのでそちらをご確認ください

## ご購入いただく航空券について

日本からの直行便を利用する際は、日本出発日とサンフランシスコ空港到着日は同じ日になります。航空券を購入時に到着日の確認をお願いします。

### ◎渡米日：サンフランシスコ到着（現地日曜日）

空港到着後、シリコンバレーツアーへ向かうため、朝～10時台着のANA便（NH008）までの到着便を推奨します。11時台着のJAL便（JL0058）を含む、それ以降で到着された方は、サンフランシスコ空港到着後、既に出発したツアーに途中合流します。  
 ※9:30前に到着される方は早朝空港お出迎え料金が別途かかります。

### ◎帰国日：サンフランシスコ出発（現地日曜日）

現地時間の午後1時までに出発する便をお手配ください。

例：



出発地：日曜日 (日本) 到着地：日曜日 (サンフランシスコ空港)

※日付変更線に注意しましょう※

日本からの直行便を利用する際は、日本出発日とサンフランシスコ空港到着日は同じ日になります。航空券を購入時に到着日の確認をお願いします。



# STEAM キャンプ 参加年齢別クラス一覧

クラスを複数組み合わせると2週間以上参加も可能です◎

1週間コース 組み合わせ例

1週目：7/15-19 Pythonコーディング入門

2週目：7/22-26 人工知能とマシーンラーニング

※クラスは空きがなくなり次第、終了となります。まずは空き情報をご確認ください。



初心者におすすめコーディング言語



Python



Lua(Roblox用)

● 基礎から学びたい初心者おすすめ

● 上級者クラス

● 男女別クラスもあります

● コーディングを使用しないクラス

## 7-9歳・1週間コース

Game Design with Minecraft  
マインクラフトでゲームデザイン



Minecraftをキャンパスにして、想像力を生かして創作の世界を作り上げましょう！冒険を構築し、独自のレベルを作り、引き込まれる世界と物語を作り出すためのゲームデザインの基礎を学びます。ゲームデザインの原則とクリエイティブな問題解決を駆使して、あなた自身のMinecraftの冒険に個性的な要素を加えていきます。

Roblox Camp: Launch Your Own  
Obby Game  
Roblox Camp: 自分だけのObbyを作成

Roblox Studio: Web、モバイル、VR用の没入型エンジンでゲーム開発の情熱を解き放ちます。ゼロから構築し、地形を彫刻し、3Dパーツをモデル化し、障害物コースをデザインします。Luaスクリプトを使用してチャレンジを実装します。オンラインで共有してプレイして、Roblox開発者になりましょう！

Coding Camp: Virtual Robotics and  
Scratch  
Coding Camp: ScratchとVEX VRで  
コーディング

MITメディアラボによって設計された視覚的なコーディング言語であるScratchを使って、ワクワクするプログラムを構築しましょう。VEXcode VRに切り替えて、センサーや適応変数を使用して迷路を自力で進む仮想ロボットをプログラムする方法を学びます。PythonやC++を学ぶための道が開かれます。

BattleBots Camp Junior  
バトルボッツキャンプ入門

ロボティクス入門コースでは、ゴーグルを手元にアリーナで戦うロボットを組み立てます。テックエキスパート指導のもと、デザイン基準に従い、ワークショップでのアイデア出し合いと自己カスタマイズを学びます。仲間とのロボット対決に挑戦し、最終的にはBattleBotsスタイルのトーナメントが開催されます！「さあ、ボットの戦いを始めよう！」

## 10-12歳・1週間コース



Roblox Developer: Imaginative Game Design  
Roblox Developer: Robloxでゲームデザインに挑戦

Robloxは、1000万人以上のプレイヤーが毎月参加し、あなたのような意欲的な若手開発者が作ったゲームを探索する、地球上で最も急成長しているゲーム制作プラットフォームの一つです！これから最初から最後まで全てのゲームの制作に取り組みます！3Dのランドスケープを構築し、独自のデザインに基づく障害物やユニークなチャレンジが満載のストーリーを作り上げましょう！

Roblox Developer: Lua Coding and Game  
Design Roblox Developer: Luaのコーディングと  
ゲームデザイン

Robloxはゲーム開発者にとって便利なツールであり、1億人以上のプレイヤーがいます！Luaを使ってプログラミングの基礎的なスキルを身につけ、ゲームを作ることもできます。自分自身のアイデアを実現させるために、コードを書き、パワーアップアイテムやランキング上位を目指すための独自のルールを作ることができる。Luaのスキルは将来的にPythonやC++にも応用できる。Robloxで創造力とプログラミングのスキルを活かそう！

Java Coding: Build Mods with Minecraft  
Java学習：マインクラフトでゲーム作成

Minecraftのソースコードに深入りして、世界で最も人気のあるプログラミング言語の一つであるJavaの基本を探索しましょう！新しいスキルを身につける過程で、この広大な世界のゲームで、自分だけのツールやブロックを冒険マップに組み込んでいきます。このカリキュラムは、分かりやすくJavaプログラミングを導入し、コーディングやゲーム開発に向けたワクワクする未来に備える手助けとなるでしょう。

Python Coding 101  
Python入門

Pythonは人気のあるプログラミング言語であり、論理ゲームやアルゴリズムの学習、ニューラルネットワークのライブラリの探求などを通じて重要なプログラミングスキルを身につけることができます。基本をマスターしたら、自分だけのアーケードゲームをデザインするなど、楽しいことに挑戦できます。Pythonのスタートは、コーディングやSTEMの冒険の始まりであり、将来的には機械学習のキャリアにもつながります。

BattleBots Camp with VEX Robotics  
VEXロボティクスでバトルボッツキャンプ

BattleBotsは、技術とロボットのチャンピオンシップを組み合わせたスリリングな対決である。自分のロボットを組み立て、カスタマイズするためにデザイン基準に従い、プレインストーミングやワークショップを行う。同僚と対戦する準備が整うまで、ロボットの機能を最適化し続ける。最終的には、BattleBotsスタイルのトーナメントで他の参加者とエキサイティングなバトルを繰り広げる。優勝を目指し、独自のロボットで挑戦しよう！

VR Game Design with Meta Quest 2  
Meta Quest 2でVRデザイン

Meta Quest 2 VRヘッドセットを使用すれば、コーディング不要でバーチャルリアリティゲームが作れます。まず紙のプロトタイプを作り、Unityゲームエンジンを使って独自のパーツやツールを作成し、VRで試すことができる。ダンジョンズ&ドラゴンズのようなテーブルゲームやさまざまなアイテムをデザインして、Meta Quest 2で楽しむことができ、帰国した後も友人や家族と何度でもプレイできる。ゲームデザインの冒険を始め、素晴らしいVR体験を楽しもう！

Digital Video Production for YouTube  
プロフェッショナルな動画作成

高品質のデジタル一眼レフカメラを使ってビデオ制作の裏側を学びましょう！映画製作と編集のスキルを磨くためにAdobe Premiere Proを使用し、カラーコレクションやエフェクト、オーディオ編集などの高度な手法に挑戦します。短編映画を計画し、クオリティの高いビデオをオンラインにアップロードする準備をします。ハリウッドの映画製作者やYouTubeクリエイターになりたい人にとって、コンテンツ制作と作品の安全な共有方法と一緒に見つかりましょう

3D Printing and Modeling with Take-Home  
Printer  
お家でも使える3Dプリント技術講座

強力な3Dプリンターを使って、夢の中の鮮やかなデザインやファンタジーの世界を物理的な現実に変えましょう。最初のスケッチから始め、Blenderというプロのゲームデザインや映画業界で使用されている有名な3Dソフトウェアでキャラクターをゼロから作り上げることで、3Dモデリングの基礎を築きます。作品が完成したら、それらを手で持てる触れられるようにプリントアウトします。また、3Dプリント機器の操作やメンテナンス方法も学ぶことができます！

Digital Art and Animation Studio with Adobe  
Adobe Animateでアニメーション作成

ディズニーアニメーターなどのプロの原則を取り入れ、ゲームデザインやイラストレーションなどの描画やアニメーションの基礎を学びます。また、Adobeのソフトウェアを使ってアニメーションのプロセスを学び、創造的な興味に合った分野を探索します。Photoshopでアイデアをスケッチしたり、Premiere Proで最終フィルムを編集したり、創造的な興味に合った道を探しに行こう！問題解決やストーリープランニング、視覚デザインなどのスキルを磨き、将来のクリエイターとしての成功を目指します。



## Game Design and Development 101 with Unreal Engine Unreal Engine5でゲームデザインと開発入門

Unreal Engine5を使用したビデオゲームデザインのプロフェッショナルな技術を学びましょう。Blueprints Visual Scriptingシステムを使用してカスタムゲームプレイ要素を持つレベルを作成し、3Dワールドで独自のゲームメカニクスを設計します。プロジェクトの目標達成後は、仲間とゲームのプレイテストを行い、勝利条件やユニークなレベル、カスタマイズ可能な機能を追加して完成させます。このコースを終了すると、自身がデザインしたプロフェッショナルなゲームやレベルを手に入れて、ポートフォリオに展示できます。

## VR Game Design with Unity and Meta Quest Unity and Meta Quest2でVRデザイン

バーチャルリアリティは、最も優れたゲームクリエイター自体であり、ゲームプレイの本質的な境界を超えています。VRはますます拡大し続ける産業であり、新興技術を使用して世界中のプレイヤーが仮想世界で遊び、チャットし、共に生活することができます。UnityとMeta QuestというVRシステムを使って、ゲームに直接入り込み、業界標準のゲームエンジンであるUnityとコーディングの基礎を学び、すべてのモデル、デザイン、およびレベルは日本に持ち帰り、想像力豊かな仮想の世界を構築し続けることができます！

## Intro to Python Coding for Machine Learning マシンラーニングのためのPythonコーディング入門

このPython入門コースは、重要なコーディングスキルを学ぶチャンスです。基礎から学び、オブジェクト指向の概念やアルゴリズムの作成方法を学び、Pythonを使った実際のコーディングに取り組みることができます。さらに、人気のあるライブラリを使用して、ゲームやパズル、ニューラルネットワークの作成も学びます。このクラスを受講することで、ソフトウェアエンジニアリングから機械学習までのキャリアに対応できるようになります。

## Artificial Intelligence and Machine Learning 人工知能とマシンラーニング

このコースでは、Pythonコーディングを使用して機械学習のモデルを作成する方法を学びます。この技術の時代では、人工知能や機械学習という言葉がよく耳にされます。例えば、馬の写真にシマウマに変えたり、猫と犬を見分けることができたリ、チェスで世界チャンピオンに勝つことが可能です。データセット、確率、統計などを使いながら、この成長著しい分野に挑戦し、夢を現実にするスキルを身につけましょう。

※前提条件: 初心者の学生は「Pythonコーディング入門」から始めることをお勧めしますが、必須ではありません。

## Java Coding for Applications & Game Development アプリ作成とゲーム開発のためのJavaコーディング

ゲーム開発からビジネスアプリケーションまで様々な用途で使われ、世界で最も関連性があり長く使われているプログラミング言語の一つである、Javaの基礎を学びましょう！テキストベースのプログラムを超え、Processingライブラリを使用して視覚的な対話を作成することで、コーディングとグラフィックスの交差点に到達します。Javaのスキルを磨くことで、初心者から大学の履歴書の構築、そしてAPコンピュータサイエンス試験まで、将来に活かせるスキルをの第一歩を踏み出そう！

## BattleBots Camp: Robotics Engineering with VEX BattleBots Camp: VEXを使ってロボット工学

究極の対決に備えましょう！BattleBotsはエンジニアの職人技とロボティクスの興奮を組み合わせたものです。VEX Robotics Design Systemを使用して、ロボットのベースをカスタマイズし、構築し、配線します。VEX C++を使って、チームメイトと一緒にロボットに日々の課題に対処するためのコードを書き込み、他のロボットと競い合ってリードを取り、最高のスコアを獲得します。ロボットのハードウェアとソフトウェアを最適化して、仲間の作品と競り合いながら勝利への最大のチャンスを狙いましょう。優勝する準備は出来ましたか？さあ、世界のみならずロボットバトルを始めよう！

## Advanced Minecraft Modding with Java JavaでMinecraft 上級編

基本的なJavaが習得できたら、マイクラの世界で本格的なプログラミングに取り組みましょう。この人気のあるゲームで、既存のコードベースを変更し、カスタムのツールやブロックを作成します。応用的なJavaの力を使って、個人のプロジェクトや将来のキャリアに向けて重要な問題解決スキルを身につけます。



## 3D Printing and Modeling with Take-Home Printer 3Dプリントとモデル作成

MarvelやUbisoftのようなスタジオで使用されているBlenderという3Dソフトを使って、想像力豊かなデザインを作り出し、強力な3Dプリンターを使って触れて楽しむことができます。モデリングと彫刻の基本的なスキルを学び、自分のオリジナルキャラクターを作り上げ、実際にプリントしてフィギュアとして手に取ることができます。機器の操作とメンテナンス方法も学びながら、自分が作った作品を日本に持ち帰り、友達や家族にもプレゼントできます。将来のゲームデザインや3Dモデリングのキャリアにつなげるために、どんどん作品を生み出してみてください！

## Digital Video Production and Effects デジタルビデオ制作

プロ仕様のデジタル一眼レフカメラとAdobeの編集ソフトを使用して、映像制作の舞台裏について学びましょう。監督の役割から始まり、物語の企画、撮影、映像と音声の収録、そしてPremiere Proを使った編集まで、短編映画を作ります。最新のカラーグレーディング、エフェクト、モーショングラフィクスアニメーションを取り入れ、映画を完成させます。この映像制作のポートフォリオは、YouTubeクリエイターや映画製作者を目指す人にとって、将来のキャリアや大学入学のための鍵となるかもしれません。一緒に夢を追いかける制作クラスに参加しましょう！

## AI Experimentation Lab 新時代のAI探求

今や世界中で広がる、テクノロジー駆動の世界では、知識豊富なAIプロフェッショナルの需要はこれまで以上に高まっています。テキスト生成や画像認識から自動化されたチャット応答、自然言語処理まで、人工知能は私たちのテクノロジーを未来に進化させています。このAIキャンプのオンライン版では、Pythonの基礎を使用して、OpenAI, ChatGPT, TensorFlowなどの人気ツールを活用して、進化するAI技術を探求する方法を実践しましょう。計算思考と高度なコンピュータサイエンスの概念で実践的な経験を積みましょう！

## AI Art Studio 新時代のAIアートスタジオ

テクノロジーの進歩により、AIプロフェッショナルの需要が高まっています。Adobeのツールを活用して、高精細の写真を撮影し、AI技術を探求することで、新しいレベルに到達することができます。機械学習ベースのモデルを活用したツールを使用して、キャンパスの可能性を広げることができます。手作りの画像やイラストのポートフォリオを構築し、アートや映画製作のキャリアへの第一歩を踏み出しましょう。

POINT

**事前オンラインクラス  
受講で現地クラスも安心!**

事前オンラインクラスでは、現地で受講するクラスと同じトピックをネイティブ講師から学ぶことができます。バイリンガルスタッフも参加するので、英語に自信がなくても大丈夫です！

## Machine Learning Academy: Coding Deep Neural Networks Machine Learning Academy:機械学習コーディングの基礎構築

近年、深層学習メソッドは非常に強力であり、がん検出などの分野で優れた成果を上げています。また、画像検出や自然言語処理、 Siriなど、機械学習は私たちのテクノロジーを進化させるための重要な役割を果たしています。Python, TensorFlow, Kerasなどのライブラリを使用してニューラルネットワークを構築し、コンピューターに報酬を与えることで学習を向上させることができます。また、専門家が使用するデータセットでスキルを試したり、自分でデータを収集したりすることもできます。このように機械学習の世界を経験することで、貴重な学びを得ることができます。

## AI and Machine Learning Academy with NVIDIA NVIDIAで応用的なAIとマシンラーニング

NVIDIA® Jetson Nano™は、Python、機械学習、コンピュータビジョン、およびニューラルネットワークの入門に最適なりソースです。小さな高性能なコンピュータとウェブカメラを利用することで、機械学習を活用した自己学習モデルを作成することができます。さまざまなコンテキストでの物体検出やアクション認識などのプロジェクトを通じて、AI、ロボティクス、エンジニアリングの洞察を深めることができます。そして、NVIDIAから公式な証明書を取得するチャンスもあります！

## BattleBots Robotics Academy VEX V5で応用的なバトルボツキャンプ

仲間を呼び集め、レンチを手に取り、これまでにないロボットを作る準備をしましょう！VEX V5ロボティクスシステムを使用して、ロボットチャンピオンの核を作り上げます。ボットのカスタムパーツをコンピュータ支援設計でモデル化し、3Dプリンタで実現させます。クリエイティビティとチームワークを活用して、競技場への道のりで作品を構築し、メカニカルな驚異を作り上げましょう。「BattleBots」スタイルのロボット対決でロボットの能力を披露し、優勝を目指しましょう。

## Coding and AI Academy: C++ Game Programming and Algorithms Coding and AI Academy:C++ゲームプログラミングとアルゴリズム

C++の基本を学び、プログラミングと開発の広大な世界の扉を開きましょう。週全体を通して、基本的なコーディングスキルを学び、それを一連の魅力なプロジェクトや課題で実践しながら、2Dグラフィックと対話型コンポーネントを備えた複雑なゲームを開発します。第二週に進むと、シミュレーション、アルゴリズム、専門的なメカニクスなど、ゲーム開発に不可欠な高度な要素を取り入れ、ゲームをよりスマートにしていきます。ゲーム、アプリの開発、または大学へのスムーズなスタートを望むあなたにとって、このコースはC++の基本をマスターするの役に立ちます。

## Game Design Academy with Unreal Engine 5 Unreal Engine5で応用的なゲームデザイン

Unreal Engine5を使用して、ゲームデザインのキャリアを踏み出そう！このコースでは、最新のツールを使ってアイデアを3Dプロトタイプに変換し、創造的なプロセスに参加します。最初の週では、基本的なゲームデザインを実践しながらプロトタイプを開発します。2週目では、物語性やアイデアに没入し、友人と協力して独自のビデオゲームプロトタイプを作成します。最初の週で学んだスキルを活かして、ゲームジャムのような環境で自分のビジョンを実現させます。基本的なゲームデザインのスキルを持ち、完成したUE5プロトタイプを作成してポートフォリオを充実させ、大学入学や将来のキャリアの準備をしましょう！

## Academy NEXT: Advanced Laboratory for Emerging Technologies (Application Only) Academy NEXT:最上級の最先端技術研究特別コース

心強い仲間と共に、世界の問題解決プロジェクトに参加しよう！この2週間のプログラムで、Academy NEXTの仲間たちと協力して、最新のコーディング、人工知能、データサイエンス、および機械学習技術を使用して、世界をより良い場所にするためのプロジェクトを計画し、実行する最高レベルのクラスです。このプログラムを受講する未来の革新者たちは、優れたスタッフに導かれ、自由な発想と問題解決能力を構築しましょう。

前提条件: 登録時に全学生が特別な申請書を提出する必要があります。学生はキャンプ主催プログラムの経験が3週間以上ある必要があります。



# よくある質問

## Q. 渡米までの流れを教えてください

A. お問い合わせ → 受講コース決定 → ご入金 → 受講コース正式申込み → 渡米準備 (ESTA 取得、事前資料の提出など) → 渡米

## Q. 英語に自信がありません

A. 今まで参加された 8 割以上の方々は英語に不安を持っておられました。しかし、チームで協力し合いプロジェクトを完成させるこのプログラムでは、言葉の壁を超えやすい環境が整っています。また、講師、ティーチングアシスタント、他スタッフが状況を把握していますので、ゆっくりと簡単な英語で話してくれます。また、英語やスキルが不安な方向けに、事前のオンライン・プライベートクラスもご案内をしております。

## Q. クラスには日本人がいますか？

A. 全米では人気のサマーキャンプですが、日本からの参加者はまだまだ少ないです。クラスには数名の日本人が入る場合もありますが、いない場合もよくあります。留学生の参加者も多いキャンプですので、先生やスタッフは米人以外のサポートにもなれていらっしゃいます。

## Q. 子供一人で心配です。現地サポートは大丈夫ですか？

A. 現地日本人スタッフは、スタンフォード大学から車で約 20 分ほどの位置にオフィスを構えています。現地の日本人スタッフがきめ細かい一貫したサポートをご提供します。現地スタッフは例年150名以上の学生をサポートしています。

## Q. 航空券手配について教えてください

A. 日本-サンフランシスコの航空券は各自にて手配をお願いしております。尚、推奨するご到着、出発時刻に関する情報は本ご案内チラシの5ページをご覧ください。またお子様同行サポートの対象年齢やサービス内容については、各航空会社のHPよりご確認ください。※航空券手配の旅行会社を紹介も可能です。お気軽にご相談ください。

### 【ご利用の航空会社】

ANA便：<https://ana.force.com/jajp/s/article/answers3625ja>

JAL便：<https://www.jal.co.jp/jp/ja/dom/support/smilesupport/kids.html>

## Q. 寮内での安全対策について教えてください

A. お子様の安全が最優先です。キャンプのスタッフは米国連邦バックグラウンドチェックを受け、救急療法と CPR のトレーニングを完了しています。プログラムは全てキャンパス内で行われます(土曜日のシリコンバレーツアーは特別に弊社のみ許可を頂き、決められた場所で学生をピックアップします)。キャンパスポリスが常にキャンパス内をパトロールしており安全です。また、キャンプディレクターと現地スタッフはすぐに電話でコミュニケーションが取れますので、緊急時にすぐに駆けつけることが可能です。寮内ではトレーニングを受けたスタッフが常に生徒といっしょに寝泊りして、食事やアクティビティ、クラスへの移動を指導しています。

## Q. 寮について教えてください

A. スタンフォード大学の寮に滞在できるのは10歳\*以上です。寮は1~3人部屋になります。9歳以下の方は大学近郊のホストファミリー(食事・送迎付き)を手配することが可能です。

### <寮に完備されているもの>

- ベッド
- コインランドリー (洗剤は持参ください)
- Wi-Fi (寮だけでなくキャンパス内全域にあります)



※スタンフォード寮での宿泊は2024年12月31日までに10歳になる方が対象です。キャンプ参加時に9歳の方でも滞在が可能です。  
※大学寮のベッドは高さがあり、高い所が苦手なお子様や狭い場所が苦手なお子様にとっては気になることがあるかもしれません。ご了承ください。

# よくある質問

## Q. クラス以外にアクティビティはありますか？

A. 世界中から参加者が集まるこのキャンプでは、国際交流の時間も重要視されています。そのため、毎日、キャンパスツアー、スポーツ大会、ゲーム、ショッピング、映画鑑賞等、様々なアクティビティが用意されています。

## Q. シリコンバレーツアーについて教えてください

A. シリコンバレーツアーは現地到着日に行われます。日本からの参加者限定になりますので、ローカルの学生は参加されません。ツアー先は Google、Meta(Facebook)、Apple 本社、Oracle、Intel Museum、TESLA ショールーム、ショッピングなどから選ばれます。

## Q. 食事はどこでしますか？

A. キャンプ中のお食事はスタンフォード大学内の食堂でいただきます。ホストファミリー滞在の方は朝食・夕食はホストファミリー宅です。

## Q. 過去の実績はありますか？

A. キャンプ主催は1999年からテックキャンプを運営し、24年間の実績と専門知識のある全米で最も信頼される青少年向けSTEM教育を提供しています。STEAMキャンプ期間中は、約2500人以上の7歳～18歳の子供たちが参加します。

2023年には、当社から86名の生徒が日本から参加し、これまでの2018年から2023年の間には、男女を含む計285名の日本人学生がSTEAMキャンププログラムに参加しました。

※2020-2021年はコロナのため中止

## Q. プログラム後に修了書はもらえますか？

A. はい、クラス最終日に先生から一人一人へ修了書 (Official Certificate of Completion) が手渡されます。



## Q. 現地オフィスの連絡先を教えてください

A. スタンフォード大学 STEAM キャンプのサポートは、現地の日本人スタッフが担当しています。キャンプ期間中に、何かお困りのことやご相談があれば、ご遠慮なく日本語でお問い合わせください。また、参加者はいつでも現地スタッフへ参加者専用サポートラインからチャットでご相談ができます。

## Q. ホストファミリー情報はいただけますか？

A. はい。参加者のホストファミリーが確定後、渡米の1週間前にホストファミリー情報を共有いたします。

2024 スタンフォード大学 STEAMキャンプお問い合わせフォーム



SCAN HERE

